

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI

OLIIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSIYALAR VAZIRLIGI



“TIQXMMI” MTUning

QARSHI IRRIGATSIYA VA AGROTEXNOLOGIYALAR
INSTITUTI

“DASTURLASH ASOSLARI”

fanidan yakuniy nazorat

SAVOLLAR TOPLAMI



Qarshi-2024

“KELISHILDI”

“Texnologik jarayonlarni avtomatlashtirish va boshqarish” kafedrası mudiri:

“ D. Ochilov

_____ 2024 yil

“TASDIQLAYMAN”

“Chorvachilik va qishloq xo‘jaligini mexanizatsiyalash” fakulteti dekani:

U. Qodirov

_____ 12 _____ 2024 yil

“TIQXMMI” MTU ning Qarshi irrigatsiya agrotexnologiyalar instituti “Chorvachilik va qishloq xo‘jaligini mexanizatsiyalash” “Texnologik jarayonlar va ishlab chiqarishni avtomatlashtirish” ta‘lim yo‘nalishi 1-kurs talabalari uchun “Dasturlash asoslari” fanidan Yakuniy nazorat uchun

TEST SAVOLLARI

1. Chiziqli algoritmlar qanday xususiyatga ega?
 - A) Amallar ketma-ket bajariladi.
 - B) Takroriy jarayonlar mavjud bo'ladi.
 - C) Faqat shart bajariladigan jarayonlar.
 - D) Faqat grafik shaklda ifodalanadi.
2. Tarmoqlanuvchi algoritmlar qanday amalga oshiriladi?
 - A) Shart bajarilishiga qarab jarayon tarmoqlanadi.
 - B) Faqat ketma-ketlik asosida ishlaydi.
 - C) Takrorlanuvchi qismlarni o'z ichiga oladi.
 - D) Faqat dastlabki qiymatlarga bog'liq bo'ladi.
3. Takrorlanadigan algoritmlarning asosiy xususiyati nima?
 - A) Biror jarayon ko'p marta lab takrorlanadi.
 - B) Faqat chiziqli bo'ladi.
 - C) Tarmoqlanadigan shartlar asosida ishlaydi.
 - D) Doim shartsiz bajariladi.
4. Tarmoqlanuvchi algoritmda "Ha" va "Yo'q" holati nimani bildiradi?
 - A) Shartning bajarilishi yoki bajarilmasligini.
 - B) Faqat bitta jarayonni.
 - C) Barcha jarayonlarning yakunlanishini.
 - D) Algoritmi to'xtatishini.
5. Chiziqli algoritim qanday ketma-ketlikni ifodalaydi?
 - A) Tabiiy tartibdagi amallarni.
 - B) Tarmoqlanuvchi jarayonlarni.
 - C) Takrorlanuvchi qismlarni.
 - D) Faqat kompyuter ishlashi uchun yaratilgan jarayonlarni.
6. Tarmoqlanuvchi algoritmlar qanday hollarda ishlatiladi?
 - A) Mantiqiy shart mavjud bo'lsa.
 - B) Faqat chiziqli jarayonlar uchun.
7. Takrorlanish algoritmlari nimani kamaytiradi?
 - A) Hisoblashlar hajmini va murakkabligini.
 - B) Chiziqli jarayonlar sonini.
 - C) Natijalar aniqligini.
 - D) Amallar ketma-ketligini.
8. Blok-sxema yordamida algoritmi ifodalashning foydasi nima?
 - A) Algoritmi tushunish va takomillashtirishni osonlashtiradi.
 - B) Faqat grafik natija olish imkonini beradi.
 - C) Har doim shartsiz bajariladigan algoritim yaratadi.
 - D) Kompyuterda avtomatik ravishda yechiladi.
9. Tarmoqlanuvchi algoritmlarda shart nima uchun kerak?
 - A) Hisoblashlar qiyosi yo'nalishda davom etishini belgilash uchun.
 - B) Faqat ketma-ketlikni boshqarish uchun.
 - C) Grafik algoritmlar yaratish uchun.
 - D) Amallarni bir marta bajarish uchun.
10. Chiziqli algoritimning asosiy belgisi nima?
 - A) Amallarni qat'iy ketma-ketlikda bajarish.
 - B) Takrorlanadigan jarayonlarni ishlatish.
 - C) Shart asosida tarmoqlanish.
 - D) Faqat matematik ko'rsatmalarni bajarish.
11. Tarmoqlanuvchi algoritmda kirish va chiqish yo'li qanday bo'ladi?
 - A) Bitta kirish va bitta chiqish yo'liga ega.
 - B) Faqat bitta yo'nalishda ishlaydi.
 - C) Har doim ikkita kirish va chiqishga ega.
 - D) Har doim grafik shaklda ifodalanadi.
12. Algoritim nima?
 - A) Masalani yechish uchun bajarilishi lozim bo'lgan amallar ketma-ketligini tavsiflaydigan qoidalar sistemasiga aytiladi.
 - B) Faqat kompyuterda ishlash tizimi.
 - C) Matematik formulalarning yig'indisi.
 - D) Grafik chizmalarning tahlili.
13. Algoritimning asosiy xossalari qaysilar?
 - A) Aniqlik, tushunarlik, ommaviylik, natijaviylik, diskretlik.
 - B) Soddalik, qisqalik, tezlik.
 - C) Kompyuterga moslik, grafik ko'rinish.
 - D) Aniq natija bermaligi.
14. Algoritmda aniqlik va tushunarlik nimani anglatadi?
 - A) Ko'rsatmalar aniq va tushunarli bo'lishi.
 - B) Har doim grafik ko'rinishda bo'lishi.
 - C) Faqat matematik qoidalaridan iborat bo'lishi.
 - D) Faqat kompyuter ijrosiga mos bo'lishi.
15. Mikrokontrollering asosiy komponentlari qaysilar?
 - A) Yadro, dastur xotirasi, ma'lumotlar xotirasi, periferiya qurilmalari.
 - B) Yadro, klaviatura, printer, dastur xotirasi.
 - C) Tashqi qurilmalar, dastur xotirasi, monitor, ma'lumotlar xotirasi.
 - D) Protessor, operatsion tizim, printer, dastur xotirasi.
16. Mikrokontrollering dastur xotirasi nima uchun mo'ljallangan?
 - A) Boshqaruvchi dasturni saqlash uchun.
 - B) Operatsion tizimni boshqarish uchun.
 - C) Periferiya qurilmalarini nazorat qilish uchun.
 - D) Foydalanuvchi ma'lumotlarini saqlash uchun.
17. Prinстон arxitekturasida dasturlar va ma'lumotlar qanday joylashadi?
 - A) Dasturlar va ma'lumotlar turli bloklarda joylashadi.
 - B) Dastur xotirasi umumiy ishlatilmaydi.
 - C) Ma'lumotlar faqat tashqi xotirada saqlanadi.
 - D) Barcha amallar faqat ichki registrlarda bajariladi.
18. Garvard arxitekturasining asosiy xususiyati nimada?
 - A) Dasturlar va ma'lumotlar turli bloklarda joylashadi.
 - B) Dastur xotirasi umuman ishlatilmaydi.
 - C) Ma'lumotlar faqat tashqi xotirada saqlanadi.
 - D) Barcha amallar faqat ichki registrlarda bajariladi.
19. Mikrokontrollering periferiy qurilmalari nima uchun ishlatiladi?
 - A) Tashqi obyektlar va boshqaruv funksiyalarini amalga oshirish uchun.
 - B) Faqat ma'lumotlarni saqlash uchun.
 - C) Kompyuter monitorini boshqarish uchun.
 - D) Xotiralamni o'chirish uchun.
20. Mikrokontroller yadrosi tarkibiga nimalar kiradi?
 - A) Protessor, taktili generator, shina kontrolleri.
 - B) Faqat protessor va operatsion tizim.
 - C) Xotira, printer va klaviatura.
 - D) Periferiya qurilmalari va dastur xotirasi.
21. Mikrokontrollering komandalar ro'yxati qanday amallarni o'z ichiga oladi?
 - A) Ma'lumotlar uzatish, arifmetik va boshqaruvni uzatish amallari.
 - B) Grafik ma'lumotlarni tahrirlash amallari.
 - C) Faqat ma'lumotlarni saqlash va o'qish amallari.
 - D) Ma'lumotlarni o'chirib tashlash amallari.
22. Dastur xotirasi bilan ishlashda Garvard arxitekturasining afzalligi nimada?
 - A) Xotira modullari mustaqil ishlaydi.
 - B) Xotira modullari umumiy foydalaniladi.
 - C) Dastur xotirasi tezlikni oshiradi.
 - D) Dastur xotirasi talab etilmaydi.

23. Arifmetik va mantiqiy amallarni bajaruvchi qurilma qanday nomlanadi?
 A) Arifmetik-mantiqiy qurilma (AMQ)
 B) Taktili generator
 C) Shina kontrolleri
 D) Dastur komandalari registri
24. Mikrokontroller periferiyasida kiritish-chiqarish qanday amalga oshiriladi?
 A) Parallel va ketma-ket raqamli portlar orqali
 B) Faqat optik signallar orqali
 C) Analog signalni yozish orqali
 D) Monitor yordamida
25. Mikrokontroller komandalarning asosiy funksiyasi nimada?
 A) Operatsiyalarni bajarish uchun boshqaruvni ta'minlash
 B) Xotirani to'ldirish
 C) Tashqi qurilmalarni o'chirish
 D) Ma'lumotlarni saqlash
26. Operatsiyalar kodini (OPK) bajarishning asosiy qismi qaysi qurilma yordamida amalga oshiriladi?
 A) Arifmetik-mantiqiy qurilma (AMQ)
 B) Kompyuter monitori
 C) Dastur xotirasi
 D) Printer
27. Prinston arxitekturasida murojaat qilish metodi qanday bo'ladi?
 A) Yagona metoddan foydalaniladi
 B) Ikki xil metoddan foydalaniladi
 C) Xotiradan foydalanilmaydi
 D) Ma'lumotlar faqat ichki registrlarga kiritiladi
28. Mikrokontrollerlarning mantiqiy funksiyalarini bajaruvchi asosiy qurilma nima?
 A) Arifmetik-mantiqiy qurilma (AMQ)
 B) Taktili generator
 C) Periferiya qurilmalari
 D) Ma'lumotlar xotirasi
29. Operandlarning siljiishi qaysi qurilma tomonidan amalga oshiriladi?
 A) Arifmetik-mantiqiy qurilma (AMQ)
 B) Taktili generator
30. Alogitunda ommaviylik nima?
 A) Algoritm bir turdagi masalalarga mos kelishi.
 B) Har doim natija bermasligi.
 C) Faqat bitta masalaga xizmat qilishi.
 D) Murakkab alqoritmlar yaratishi.
31. Natijaviylik nimani anglatadi?
 A) Algoritm chekli qadamlardan so'ng natija berishi.
 B) Hech qachon natija bermasligi.
 C) Faqat grafik ko'rinishda ifodalanishi.
 D) Kompyuterga bog'liq holda ishlashi.
32. Diskretlik qanday xususiyat?
 A) Algoritm chekli qadamlardan tashkil bo'lishi.
 B) Har doim to'xtamasligi.
 C) Bir turdagi qoidalariga mos kelmasligi.
 D) Matematik yechimlar ifodasi.
33. Algoritmning nechta turi mavjud?
 A) Uchta.
 B) Bitta.
 C) To'rtta.
 D) Ikki.
34. Chiziqli alqoritmlar nima?
 A) Hech qanday shartsiz ketma-ket bajariladigan jarayon.
 B) Ma'lum shartlarga bog'liq jarayon.
 C) Takrorlanish yuz beradigan jarayon.
 D) Faqat kompyuterda bajariladigan jarayon.
35. Tarmoqlanuvchi alqoritmlar qaysilar?
 A) Ma'lum shartlarga muvofiq bajariladigan jarayonlar.
 B) Faqat chiziqli jarayonlar.
 C) Takrorlanuvchi jarayonlar.
 D) Umuman natija bermaydigan jarayonlar.
36. Takrorlanuvchi alqoritmlar qanday bo'ladi?
 A) Biron parametr asosida chekli ravishda takrorlanadi.
37. Alqoritmi tavsiflashning qaysi usuli keng tarqalgan emas?
 A) Oddiy tilda tavsiflash.
 B) Sistema ko'rinishida ifodalash.
 C) Grafik tilda yozish.
 D) Maxsus alqoritmik tilda yozish.
38. Alqoritmining matematik ifodasi kimning nomi bilan bog'liq?
 A) Al-Xorazmiy.
 B) Nyuton.
 C) Eynshteyn.
 D) Tesla.
39. Alqoritmi qaysi shaklda tuzish oson?
 A) Oddiy tilda.
 B) Faqat matematik tilda.
 C) Grafik shaklda.
 D) Faqat kod shaklda.
40. Alqoritm qachon ishlaydi?
 A) Ijrochi alqoritmi aniq bajarib, qoidalariga rioya qilganda.
 B) Ijrochi o'z boshimecha amallar qo'shganda.
 C) Shartlar bajarilmasa.
 D) Faqat kompyuterda ishlaganda.
41. Alqoritmining boshlang'ich, oralik va natijaviy ma'lumotlari qanday tanlanadi?
 A) Kompyuterining xususiyatlarini hisobga olib.
 B) Faqat ijrochining qaroriga ko'ra.
 C) Avtomatik ravishda.
 D) Hech qanday tanlash talab qilmaydi.
42. Chiziqli alqoritmlarning asosiy belgisi nima?
 A) Shartsiz ketma-ketlik.
 B) Ma'lum shartlarga bog'liqlik.
 C) Takrorlanish mavjudligi.
 D) Har doim matematik ko'rsatmalar.
43. Tarmoqlanuvchi alqoritmda qaysi element muhim?
 A) Shart.
 B) Parametr.
44. Takrorlanuvchi alqoritmda qaysi holat yuzaga keladi?
 A) Biron shart yoki parametr asosida jarayon takrorlanadi.
 B) Faqat ketma-ket bajariladi.
 C) Natija doim bir xil bo'ladi.
 D) Har doim tarmoqlanadi.
45. Alqoritmi maxsus tilda yozishning foydasi nima?
 A) Kompyuterda to'g'ri bajarilishi.
 B) Faqat oddiy tushunish.
 C) Har doim grafik natija olish.
 D) Shartsiz ishlash.
46. Ommaviylik qaysi xossani ifodalaydi?
 A) Alqoritm umumiy ko'rinishda bo'lishi.
 B) Faqat bitta masalaga mos kelishi.
 C) Faqat grafik shaklda bo'lishi.
 D) Natija bermasligi.
47. Alqoritmni oddiy tilda tavsiflashning afzalligi nima?
 A) Oson tushunish.
 B) Faqat kompyuterda bajarish.
 C) Har doim grafik chizmalarda ishlash.
 D) Faqat matematik ravishda yozish.
48. Kompyuter alqoritmi bajarish uchun nimaga rioya qiladi?
 A) Alqoritm qoidalariga.
 B) Faqat foydalanuvchi ko'rsatmalariga.
 C) Avtomatik ravishda tanlov qiladi.
 D) Kompyuter tizimining qoidalariga.
49. Alqoritmi tavsiflashning sistema ko'rinishi nimani beradi?
 A) Alqoritmining strukturali tasvirini.
 B) Faqat oddiy ifodani.
 C) Faqat grafik natijani.
 D) Matematik ko'rinishni.
50. Diskretlik qaysi holatga mos keladi?
 A) Alqoritmni bo'laklash imkoniyati.
 B) Faqat grafik tavsif.
 C) Faqat to'g'ridan-to'g'ri bajarilish.
 D) Alqoritmining umuman bajarilmasligi.

51. Dasturiy xotiraning asosiy xususiyati nima?
 A) Energiyaga bog'liq bo'lmagan dasturlarni saqlash imkoniyati
 B) Faqat vaqtinchalik ma'lumotlarni saqlash
 C) Faqat elektr signallarini boshqarish
 D) Faqat analog ma'lumotlarni saqlash
52. Assembler tili nima uchun qo'llaniladi?
 A) Mikroprotessor resurslariga to'liq yo'lloq
 B) Faqat yuqori darajali dasturlarni yozish uchun
 C) Ma'lumotlarni avtomatik ravishda saqlash uchun
 D) Faqat analog ma'lumotlarni boshqarish uchun
53. Assembler tili dasturlashda nimani talab qiladi?
 A) Mikroprotessor arxitekturasini va xususiyatlarini bilishni
 B) Faqat yuqori darajali bilimlarni
 C) Umumiy ma'lumotni bilishni
 D) Hech qanday maxsus bilimlarni talab qilmaydi
54. Yuqori darajali tillar qanday afzalliklarga ega?
 A) Yaxshi tuzilishga ega dasturlarni tuzish imkonini beradi
 B) Faqat protessor komandalarini boshqaradi
 C) Har doim faqat past darajadagi dasturlarni ishlaydi
 D) Mikrokontroller resurslariga yo'l ochmaydi
55. Translyatorning vazifasi nima?
 A) Assembler tilidagi dasturni mashinaviy kodga o'girish
 B) Dastur sinovini amalga oshirish
 C) Faqat grafik interfeysni boshqarish
 D) Faqat analog ma'lumotlarni o'zgartirish
56. Kompilyator qanday vazifani bajaradi?
 A) Yuqori darajali dastur tilini mashinaviy kodga aylantiradi
 B) Faqat assembler tilidagi kodni tahlil qiladi
57. Dasturiy xotiraning asosiy xususiyati nima?
 A) Energiyaga bog'liq bo'lmagan dasturlarni saqlash imkoniyati
 B) Faqat vaqtinchalik ma'lumotlarni saqlash
 C) Faqat elektr signallarini boshqarish
 D) Faqat analog ma'lumotlarni saqlash
58. Yuklangan dasturni olish jarayonida nima amalga oshiriladi?
 A) Sinov uchun ortiqcha parchalardan tozalanadi
 B) Faqat matnli ma'lumotlar yoziladi
 C) Faqat kompilyuter xotirasi sinovdan o'tkaziladi
 D) Protessorlar avtomatik dasturlanadi
59. Simulyator vositasi qanday vazifani bajaradi?
 A) MK ning dasturiy-mantiqiy modelida dastur bajarilishini ta'minlaydi
 B) Faqat apparat ta'minotni boshqaradi
 C) Faqat grafik interfeysni sinovdan o'tkazadi
 D) Faqat ma'lumotlarni avtomatik saqlaydi
60. Flash-xotiraning asosiy kamchiligi nima?
 A) Bloklab o'chirish zarurati
 B) Narxi juda yuqori
 C) Har bir yecheykani alohida o'chirish imkoniyati yo'qligi
 D) Elektr signallari bilan dasturlanmaydi
61. Assembler tili qanday dasturlarni yaratish uchun ishlatiladi?
 A) Effektiv va yuqori tezlikka ega dasturlarni yaratish uchun
 B) Faqat vaqtinchalik ma'lumotlarni boshqarish uchun
 C) Yuqori darajali dasturlarni yozish uchun
 D) Faqat analog qurilmalarni dasturlash uchun
62. Mikrokontrollerning registrlari qanday vazifani bajaradi?
 A) Manbalarni boshqaradi va ma'lumotlar almashuvini
63. Flash-xotira nima uchun arzonroq?
 A) Dekoderlovchi sxemalarning soddaligi tufayli
 B) Elektr signallari bilan ishlamasligi sababli
 C) Har doim yuqori darajali tilda dasturlanishi tufayli
 D) Har bir yecheykani alohida o'chirish imkoniyati yo'qligi sababli
64. Arduino nima?
 A) Mikrokontroller platformasi
 B) Faqat sanoat uskunasi
 C) Faqat o'yin qurilmasi
 D) Oddiy kompilyuter
65. Arduino Uno platasida qanday mikrokontroller ishlatiladi?
 A) ATmega328P
 B) PIC16F84
 C) ARM Cortex-A7
 D) Intel 8086
66. Arduino IDE qanday dasturlash tiliga asoslangan?
 A) C++
 B) Python
 C) Java
 D) HTML
67. "void setup()" funksiyasi nima qiladi?
 A) Bir marta boshlang'ich sozlamalarni bajaradi
 B) Har bir siklda ishlaydi
 C) Faqat uzilish (interrupt) funksiyasini ishga tushiradi
 D) Har doim takrorlanadi
68. Arduino platalari odatda qaysi energiya manbasida ishlaydi?
 A) 5V yoki 3.3V
 B) 220V to'g'ridan-to'g'ri
 C) Faqat 12V batareya
 D) 110V AC
69. "digitalWrite()" funksiyasi nima uchun ishlatiladi?
 A) Pinni yuqori yoki past holatga o'tkazish uchun
 B) O'zgarishlarni aniqlash uchun
 C) Analog kirishni o'qish uchun
70. Arduino Uno platasida qancha raqamli pin mavjud?
 A) 14
 B) 16
 C) 10
 D) 8
71. Arduino Uno platasida qancha analog pin mavjud?
 A) 6
 B) 8
 C) 4
 D) 10
72. Arduino Uno qaysi USB interfeysdan foydalanadi?
 A) USB Type-B
 B) USB Type-C
 C) Micro-USB
 D) HDMI
73. Arduino Uno qanday kuchlanish diapazonida ishlaydi?
 A) 7V - 12V
 B) 220V - 240V
 C) 1.5V - 3V
 D) 50V - 100V
74. "delay()" funksiyasi nima uchun ishlatiladi?
 A) Dasturda kutish vaqtini belgilash uchun
 B) Dasturda komanda uzatish uchun
 C) Kirishni o'qish uchun
 D) Raqamli pinni o'zgartirish uchun
75. Arduino dasturida "int" qanday ma'lumot turini ifodalaydi?
 A) Butun son
 B) Belgilar
 C) O'qli kasr son
 D) Matn qatori
76. Arduino Uno platasida "reset" tugmasi nima qiladi?
 A) Mikrokontrollerni qayta ishga tushiradi
 B) Kodni o'chirib tashlaydi
 C) USB ulanishini to'xtatadi
 D) Kompilyuteri qayta yuklaydi
77. "analogRead()" funksiyasi nima uchun ishlatiladi?
 A) Analog qiymatlarni o'qish uchun
 B) Raqamli qiymatlarni yozish uchun
 C) Faqat raqamli pinlar uchun

- ishlatiladi?
- D) Dastur xatolarini topish uchun
78. Arduino platasi qaysi dasturiy qism dastur yuklash uchun ishlatiladi?
- A) Bootloader
B) BIOS
C) Firmware
D) Kernel
79. Arduino Uno platasi ishlatiladigan kristall chastotasi qancha?
- A) 16 MHz
B) 20 MHz
C) 8 MHz
D) 32 MHz
80. Arduino IDE-da qaysi tugma kodni kompilyatsiya qiladi?
- A) Verify/Compile
B) Upload
C) Tools
D) Serial Monitor
81. Arduino platasi qaysi qurilma uzatmalarni o'chash uchun ishlatiladi?
- A) Taymer
B) Rezistor
C) Diod
D) Relay
82. Arduino Mega platasi qancha raqamli pin mavjud?
- A) 54
B) 30
C) 14
D) 20
83. Arduino IDE-da qaysi bo'lim Serial Monitor-ni ochadi?
- A) Tools
B) File
C) Edit
D) Sketch
84. Arduino Uno platasi "TX" va "RX" pinlari nima uchun ishlatiladi?
- A) Seriyali aloqa uchun
B) Analog o'qish uchun
C) Harorati o'chash uchun
D) PWM chiqarish uchun
85. Arduino dasturida "#define" bu nima?
- A) O'zgarasizlikni aniqlash uchun
B) Funksiya e'lon qilish uchun
C) Tarmoqlanish sharti yaratish uchun
- ishlatiladi?
- A) Klaviatura
B) Monitor
C) Printer
D) Dinamiklar
94. "BIOS" tizimi nima uchun ishlatiladi?
- A) Kompyuterining asosiy boshlang'ich testlarini bajarish va tizimni ishga tushirish
B) Ma'lumotlarni internetda uzatish
C) Grafikalar yaratish
D) Internetga ulanish
95. "HDD" va "SSD" qurilmalarining asosiy farqi nima?
- A) HDD mexanik, SSD esa elektron xotira
B) HDD o'zgaruvchan, SSD esa doimiy saqlash qurilmasi
C) SSD tezroq ishlaydi, lekin kamroq joy beradi
D) HDD faqat ma'lumotlarni o'qish uchun ishlatiladi
96. Klaviatorda "Caps Lock" tugmasining vazifasi nima?
- A) Harflarni katta harf qilib yozishni yoqish yoki o'chirish
B) Klaviatradagi barcha tugmalarni blokirovka qilish
C) Kompyuterni o'chirish
D) Kompyuterining ovozi sozlash
97. "Motherboard" (ona karta) nima?
- A) Kompyuterining barcha qismlarini ulashuvchi asosiy platalar
B) Klaviatura va monitorni ulashish uchun platalar
C) Faqat protsessorni joylashtiradigan platalar
D) Boshqaruv tizimini saqlash uchun platalar
98. Kompyuterining protsessori qanday vazifani bajaradi?
- A) Ma'lumotlarni qayta ishlash va boshqarish
B) Ekrandagi tasvirni chiqarish
C) Kompyuterni yoqish
D) Tarmoq aloqasini o'rnatish
99. Qaysi qurilma kompyuterga rasm yoki matnarni chiqarish uchun ishlatiladi?
- A) Printer
B) Monitor
- uchun
- D) Xatolarni tekshirish uchun
86. Kompyuterining markaziy qurilmasi qanday ataladi?
- A) Protessor
B) Monitor
C) Klaviatura
D) Printer
87. Kompyuterining xotirasi qanday ishlash prinsipiga asoslanadi?
- A) Ma'lumotlarni saqlash va ularga tezkor kirish
B) Ma'lumotlarni uzatish
C) Kompyuterni yoqish
D) Ulanishni sozlash
88. RAM xotirasi qanday ishlaydi?
- A) Uchun vaqtinchalik ma'lumotlar saqlanadi
B) Uzoq muddatli ma'lumotlar saqlanadi
C) Ma'lumotlarni faqat o'qish uchun ishlatiladi
D) Dastur kodini kompilyatsiya qilish uchun ishlatiladi
89. Qaysi qurilma ma'lumotlarni ekranda ko'rsatish uchun ishlatiladi?
- A) Monitor
B) Klaviatura
C) Printer
D) Mikrofon
90. Qaysi qurilma kompyuterdan chiqadigan ovozi signallarni chiqaradi?
- A) Dinamiklar
B) Klaviatura
C) Mouse
D) Printer
91. Kompyuterdagi qattiq diskning asosiy vazifasi nima?
- A) Ma'lumotlarni uzoq muddatli saqlash
B) Kompyuterni boshqarish
C) Kompyuterining qismlari o'rnatiladigan aloqa
D) Ekrandagi tasvirni chiqarish
92. "USB" portining to'liq nomi nima?
- A) Universal Serial Bus
B) Universal Sound Bus
C) United System Bus
D) Unified Serial Bus
93. Qaysi qurilma kompyuterga ma'lumotlarni kiritish uchun
- ishlatiladi?
- A) Klaviatura
B) Monitor
C) Printer
D) Dinamiklar
100. Kompyuterinizda qaysi qurilma asosiy kirish qurilmasi sifatida ishlatiladi?
- A) Klaviatura
B) Printer
C) Monitor
D) Dinamiklar
101. Kompyuterining "GPU" qismining vazifasi nima?
- A) Grafik tasvirlarini yaratish va qayta ishlash
B) Ma'lumotlarni saqlash
C) Internetni ulashish
D) Ovozli chiqishlarni ta'minlash
102. "LAN" tarmog'i nima?
- A) Mahalliy tarmoq
B) Global tarmoq
C) Kompyuter qurilmalarining aloqa tizimi
D) Internetdagi yuqori tezlikdagi aloqalar
103. "RAM" ning to'liq nomi nima?
- A) Random Access Memory
B) Read Access Memory
C) Rapid Access Memory
D) Real Application Memory
104. "CPU" qismining vazifasi nima?
- A) Kompyuterdagi barcha hisoblash ishlarni bajarish
B) Grafikalar ishlab chiqarish
C) Internetni boshqarish
D) Ma'lumotlarni saqlash
105. Optik diskni o'qish uchun qaysi qurilma ishlatiladi?
- A) CD/DVD o'quvchi
B) Printer
C) Scanner
D) Mikrofon
106. "RAM" xotirasi o'chirilganda nima sodir bo'ladi?
- A) Barcha ma'lumotlar yo'qoladi
B) Faqat ma'lumotlar saqlanadi
C) Ma'lumotlar saqlanadi, lekin o'qib bo'lmaydi
D) Hech narsa bo'lmaydi
107. Kompyuterni qayerdan ishga tushirishingiz mumkin?
- A) Tizim diskidan yoki SSD-dan
B) Monitor orqali

- C) Printer orqali
D) Klaviatura orqali

108. Kompyuterda "RAM"ning ishlash tezligini nima ta'sir qiladi?

- A) Protessor va xotira turiga
B) Tizim o'tkazuvchanligi
C) Kompyuterining ekran yechimi
D) Klaviaturadagi tugmalar

109. Internetni ulash uchun kompyuterda qanday qurilma kerak?

- A) Tarmoq karta (NIC)
B) Printer
C) Klaviatura
D) Monitor

110. "SSD" ning asosiy afzalligi nima?

- A) Tezroq ishlash va yuqori samaradorlik
B) Katta hajmda ma'lumotlarni saqlash
C) Faqat o'qish uchun ishlash
D) Uzoq muddatli saqlash imkoniyati

111. Python dasturlash tilida quyidagi qanday operator? ==

- A) Tenglik operatori
B) Kengaytma operatori
C) O'zgartirish operatori
D) Bo'lish operatori

112. Python dasturlash tilida qaysi funktsiya ekranga ma'lumot chiqarish uchun ishlatiladi?

- A) print()
B) input()
C) read()
D) write()

113. Python-da qanday qilib bir o'zgaruvchining qiymatini olasiz?

- A) =
B) ==
C) :=
D) ===

114. Python-da qanday qilib matnni o'zgartirish mumkin?

- A) replace()
B) change()
C) alter()
D) modify()

115. Python-da qaysi o'zgaruvchi turidan foydalansangiz, bo'sh joylarni ajratib ko'rsatasiz?

- A) String
B) Integer

- C) List
D) Dictionary

116. Python-da quyidagi qanday usul ro'yxatni tartiblash uchun ishlatiladi?

- A) .sort()
B) .order()
C) .arrange()
D) .shuffle()

117. Python-da to'g'ri qiymatni qanday tekshirasiz?

- A) if
B) while
C) try
D) except

118. Python-da qaysi operator bo'linishni amalga oshiradi?

- A) /
B) %
C) *
D) -

119. Python-da qanday qilib funktsiya aniqlanadi?

- A) def
B) function
C) method
D) procedure

120. Python-da qanday qilib ikkitadan ko'p qiymatni o'zaro almashtirasiz?

- A) x, y = y, x
B) x == y
C) swap(x, y)
D) x, y = swap(x, y)

121. Python-da qanday qilib yangi elementni ro'yxatga qo'shasiz?

- A) .append()
B) .insert()
C) .add()
D) .join()

122. Python-da xatolikni ushlash uchun qanday blok ishlatiladi?

- A) try...except
B) if...else
C) for...while
D) def...return

123. Python-da qanday qilib ro'yxatdagi bitta elementni o'chirasiz?

- A) .remove()
B) .delete()
C) .pop()
D) .discard()

124. Python-da qanday qilib while tsiklini boshqarasiz?

- A) break
B) continue
C) exit
D) stop

125. Python-da "None" qiymati nima?

- A) Hech narsa
B) Nol qiymat
C) Yolg'on qiymat
D) Mavjud qiymat

126. Python-da else blokining vazifasi nima?

- A) if shartining yaroqsiz bo'lganda bajariladi
B) Doim bajariladi
C) Faqat while tsiklida ishlatiladi
D) Yangi shartni tekshiradi

127. Python-da qanday qilib bir nechta qiymatni bir vaqtning o'zida o'zgaruvchilarga birlashtirasiz?

- A) x, y = 5, 10
B) x = 5 and y = 10
C) x = 5, y = 10
D) x = 5 or y = 10

128. Python-da qanday qilib for tsiklidan foydalaniladi?

- A) for x in range(5):
B) for x from 0 to 5:
C) for x in [1, 2, 3]:
D) for x in 5:

129. Python-da qaysi o'zgartirish usulidan foydalansangiz, ro'yxatning oxiriga qiymat qo'shasiz?

- A) .append()
B) .extend()
C) .insert()
D) .join()

130. Python-da list ning uzunligini qanday bilasiz?

- A) len()
B) count()
C) size()
D) length()

131. Python-da yangi class yaratish uchun qanday kali so'z ishlatiladi?

- A) class
B) object
C) def
D) new

132. Python-da qaysi o'zgaruvchidan faylga yozish uchun foydalaniladi?

- A) write()
B) append()

- C) writefile()
D) save()

133. Python-da int tipi qanday ma'lumotni saqlaydi?

- A) Butun sonlar
B) Haqiqiy sonlar
C) Matn
D) Ro'yxatlar

134. Python-da float tipi qanday ma'lumotni saqlaydi?

- A) Haqiqiy sonlar
B) Butun sonlar
C) Logik qiymatlar
D) Matn

135. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: print(5 + 3.2)?

- A) 8.2
B) 8
C) 3.2
D) 5.3

136. Python-da str tipi nima saqlaydi?

- A) Matn
B) Butun sonlar
C) Haqiqiy sonlar
D) Sanalar

137. Python-da int tipini qanday qilib float tipiga o'zgartirasiz?

- A) float(x)
B) int(x)
C) str(x)
D) convert(x)

138. Python-da qaysi usul bilan float turidagi qiymatni to'liq son (butun) ga aylantirasiz?

- A) int()
B) str()
C) float()
D) round()

139. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: x = "Hello"; print(type(x))?

- A) <class 'str'>
B) <class 'int'>
C) <class 'float'>
D) <class 'list'>

140. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: print(int("123"))?

- A) 123
B) "123"
C) 12.3
D) Error

141. Python-da str tipida qaysi operatsiya ikki matnmi birlashtirish uchun ishlatiladi?
A) +
B) -
C) *
D) /
142. Python-da float tipidagi qiymatni str tipiga qanday aylantirasiz?
A) str(x)
B) int(x)
C) float(x)
D) convert(x)
143. Python-da int turidagi sonni qanday qilib matnga aylantirasiz?
A) str()
B) float()
C) int()
D) convert()
144. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: `x = 3.5; print(type(x))`?
A) <class 'float'>
B) <class 'int'>
C) <class 'str'>
D) <class 'list'>
145. Python-da qaysi usul yordamida matnning uzunligini aniqlaysiz?
A) len()
B) count()
C) size()
D) length()
146. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: `x = 10; y = 2.5; print(x + y)`?
A) 12.5
B) 12
C) 2.5
D) 10.2
147. Python-da str tipidagi qiymatni qanday qilib int tipiga aylantirasiz?
A) int(x)
B) str(x)
C) float(x)
D) convert(x)
148. Python math moduli qaysi funksiyani o'z ichiga oladi?
A) sqrt()
B) input()
C) print()
D) str()
149. `math.sqrt(16)` ning natijasi qanday bo'ladi?
- A) 4
B) 16
C) 8
D) 32
150. `math.pi` ning qiymati nima?
A) 3.141592653589793
B) 3.14
C) 3.0
D) 3.14159
151. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: `math.ceil(3.2)`?
A) 4
B) 3
C) 2
D) 5
152. `math.floor(4.7)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 4
B) 5
C) 6
D) 7
153. `math.factorial(5)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 120
B) 24
C) 60
D) 5
154. Python math moduli qaysi matematik funksiyalarni taqdim etadi?
A) Trigonometric functions
B) I/O functions
C) String manipulation
D) File handling
155. `math.exp(1)` ning qiymati qanday?
A) 2.718281828459045
B) 1
C) 3.14
D) 10
156. `math.log(100, 10)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 2
B) 1
C) 100
D) 10
157. `math.sin(math.pi / 2)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 1
B) 0
C) -1
D) 0.5
158. `math.cos(math.pi)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) -1
B) 1
C) 0
D) 0.5
159. `math.tan(math.pi / 4)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 1
B) 0
C) 2
D) 0.5
160. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: `math.gcd(24, 36)`?
A) 12
B) 6
C) 10
D) 36
161. Quyidagi kodni bajarganda qanday natija olinadi: `math.log(10(1000))`?
A) 3
B) 10
C) 100
D) 1000
162. `math.modf(10.75)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) (0.75, 10.0)
B) (10.75, 0.0)
C) (10, 0.75)
D) (0, 10)
163. `math.isclose(0.1 + 0.2, 0.3)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) True
B) False
C) Error
D) None
164. `math.ceil(2.1)` ning natijasi qanday bo'ladi?
A) 3
B) 2
C) 4
D) 5
165. Python dasturlash tilining asosiy afzaliklaridan biri nima?
A) O'qilishi oson
B) Murakkab sintaksis
C) Tez ishlash
D) Og'ir kompyuter talablariga ega
166. Python dasturlash tili qanday uslubni qo'llab-quvvatlaydi?
A) Ob'ektlar yordamida dasturlash
B) Funktsional dasturlash
167. Python dasturini bajarish uchun kompiyatsiya qilish kerakmi?
A) Yo'q, bu interpretremi ishlatadi
B) Ha, Python tilida kodni kompiyatsiya qilish kerak
C) Faqat ba'zi modulni kompiyatsiya qilish kerak
D) Python kodni faqatgina skriptga aylantirib ishlatish mumkin
168. Python qanday dasturlash tillaridan olingan?
A) ABC, Modula-3, C, C++, Algol-68
B) Java, C#, Swift
C) Ruby, Perl, Go
D) HTML, CSS, JavaScript
169. Python dasturlash tili kim tomonidan ishlab chiqilgan?
A) Guido van Rossum
B) Bjarne Stroustrup
C) Dennis Ritchie
D) James Gosling
170. Python dasturlash tilining qanday xususiyatlari mavjud?
A) O'qish oson, oson ishlash, keng kutubxona
B) Murakkab sintaksis, yirik fayllarni ishlashda qiyinchilik
C) Faqatgina Windows operatsion tizimida ishlaydi
D) Faqat ma'lumotlar bazasini qo'llab-quvvatlaydi
171. Pythonning o'qilishi oson bo'lishining sababi nima?
A) Kam kalit so'zlar, oddiy tuzilish
B) Murakkab sintaksis va maxsus belgilar
C) Faqat yuqori darajadagi tilda yozilishi
D) Sifatli va murakkab alqoritmlar
172. Pythonning keng standart kutubxonasi nima uchun muhim?
A) U tizimning barcha platformalarida ishlashga yordam beradi
B) Faqatgina yuqori darajadagi alqoritmlar uchun
C) U faqatgina Windows tizimida ishlaydi

- D) Kutubxona faqatgina matematik hisoblashlarga xizmat qiladi
173. Python dasturini interaktiv tarzda qanday ishlatish mumkin?
- Terminalda Python buyrug'ini kiritish
 - Yangi fayl yaratib, uni bajarish
 - Faqatgina internetda ishlatiladi
 - Kengaytirilgan muhitda ishlatish
174. Python qanday platformalarda ishlaydi?
- UNIX, Windows, Macintosh
 - Faqat Windows
 - Faqat UNIX
 - Faqat Macintosh
175. Python dasturlash tili qanday tuzilmaga ega?
- O'qilishi oson, oddiy sintaksis
 - Faqatgina murakkab tuzilmalarga ega
 - Murakkab va noaniq sintaksis
 - Hech qanday tuzilma mavjud emas
176. Python kengaytirilgan modullar qanday qo'shiladi?
- Python tarjimoniga past darajadagi modullar qo'shiladi
 - Faqatgina onlayn resurslar orqali modullar qo'shiladi
 - Modullar faqatgina qo'lda yozilishi kerak
 - Faqat yuqori darajadagi dasturlash tillaridan foydalanish mumkin
177. Python GUI dasturlashni qo'llab-quvvatlaydimi?
- Ha, Windows MFC, Unix va X Window platformalariga GUI dasturlar tuzishni qo'llab-quvvatlaydi
 - Yo'q, faqat matnli dasturlarni yaratish mumkin
 - Faqat grafik interfeysni qo'llab-quvvatlaydi, lekin GUI emas
 - Faqat faqat Unix tizimida GUI dasturlash mumkin
178. Pythonni qaysi sohalarda ishlatish mumkin?
- WWW brauzerlari, o'yinlar, ilovalar ishlab chiqish
 - Faqat matematik hisoblashlar
 - Faqat ma'lumotlar bazasi bilan ishlash
 - Faqat veb dizayn
179. Pythonning portativligi qanday ta'minlanadi?
- Python turli platformalarda ishlaydi va barcha platformalarda bir xil interfeysga ega
 - Python faqat Windowsda ishlaydi
 - Python faqat Linuxda ishlaydi
 - Python faqat MacOS tizimida ishlaydi
180. Pythonning funksional va tuzilgan dasturiy usullarni qo'llab-quvvatlashi nima anglatadi?
- Bu kodni samarali va modulli qilishga yordam beradi
 - Faqatgina ob'ektga yo'haltirilgan dasturlashni qo'llab-quvvatlaydi
 - Python faqat tuzilgan usullarni qo'llab-quvvatlaydi
 - Faqat yuqori darajadagi dasturlash usullarini qo'llab-quvvatlaydi
181. Pythonni qanday qilib yuqori darajadagi ilovalar yaratish uchun ishlatish mumkin?
- Python byte-kodga to'planishi mumkin
 - Faqatgina skriptlar uchun ishlatiladi
 - Faqatgina komandalar uchun ishlatiladi
 - Ilovalar yaratishda hech qanday imkoniyat mavjud emas
182. Pythonning dinamik ma'lumotlar turlari nima anglatadi?
- Python ma'lumot turlarini avtomatik tarzda aniqlaydi
 - Faqat integer ma'lumot turlari ishlatiladi
 - Ma'lumot turlari faqat to'liq aniqlangan bo'lishi kerak
 - Python faqat matnli ma'lumotlar bilan ishlaydi
183. Pythonning os moduli nima uchun ishlatiladi?
- Operatsion tizim bilan aloqada bo'lish uchun
 - Web sahifalarni yaratish uchun
 - Faqat matematik funksiyalarni qo'llab-quvvatlash uchun
 - Faqat ma'lumotlar bazasi uchun
184. Pythonning qanday xususiyatlari mavjud?
- Funksional, tuzilgan dasturlash,
- OOPI qo'llab-quvvatlash
- B) Faqatgina ob'ektga yo'haltirilgan dasturlashni qo'llab-quvvatlash
- C) Faqat tuzilgan dasturlashni qo'llab-quvvatlash
- D) Faqat OOPni qo'llab-quvvatlash
185. Pythonning ma'lumotlar bazasi bilan ishlash imkoniyatlari qanday?
- Python barcha ma'lumotlar bazasini qo'llab-quvvatlaydi
 - Python faqat MySQL ma'lumotlar bazasini qo'llab-quvvatlaydi
 - Python faqat PostgreSQL bilan ishlaydi
 - Python faqat SQLite bilan ishlaydi
186. Python dasturlash tili qanday operatsion tizimlarda ishlaydi?
- UNIX, Windows, MacOS, Linux
 - Faqat Windows
 - Faqat Linux
 - Faqat MacOS
187. Pythonning kengaytirilgan imkoniyatlaridan biri nima?
- Python tarjimoniga past darajadagi modullar qo'shish mumkin
 - Python faqatgina terminalda ishlaydi
 - Python faqatgina matematik hisoblashlar uchun ishlatiladi
 - Pythonni faqatgina Internet dasturlari uchun ishlatish mumkin
188. Pythonning ob'ektga yo'haltirilgan dasturlashni qo'llab-quvvatlashi nima anglatadi?
- Python sinflar va ob'ektlar bilan ishlashni qo'llab-quvvatlaydi
 - Python faqat funksiyalar bilan ishlaydi
 - Python faqat tuzilgan dasturlashni qo'llab-quvvatlaydi
 - Python faqat funksiyalardan iborat
189. Pythonni dasturlash tili sifatida ishlatishda qanday afzalliklar mavjud?
- Oddiy tuzilma, keng kutubxona, yuqori portativlik
 - Faqatgina yuqori darajadagi tilni ishlatadi
 - Murakkab sintaksis va uzoq kodlarni yozish kerak
 - Faqat matnli dasturlarni qo'llab-quvvatlaydi
190. Kompyuterdagi qattiq diskning asosiy vazifasi nima?
- Ma'lumotlarni uzoq muddatli saqlash
 - Kompyuterni boshqarish
 - Kompyuterining qismlari o'rtasidagi aloqa
 - Ekrani tasvirini ishlab chiqish
191. "USB" portining to'liq nomi nima?
- Universal Serial Bus
 - Universal Sound Bus
 - United System Bus
 - Unified Serial Bus
192. Qaysi qurilma kompyuterga ma'lumotlarni kiritish uchun ishlatiladi?
- Klavatura
 - Monitor
 - Printer
 - Dinamiklar
193. "BIOS" tizimi nima uchun ishlatiladi?
- Kompyuterining asosiy boshlang'ich testlarini bajarish va tizimni ishga tushirish
 - Ma'lumotlarni internetda uzatish
 - Grafikalar yaratish
 - Internetga ulanish
194. "HDD" va "SSD" qurilmalarining asosiy farqi nima?
- HDD mexanik, SSD esa elektron xotira
 - HDD o'zgaruvchan, SSD esa doimiy saqlash qurilmasi
 - SSD tezroq ishlaydi, lekin kamroq joy beradi
 - HDD faqat ma'lumotlarni o'qish uchun ishlatiladi
195. Klaviatradagi "Caps Lock" tugmasining vazifasi nima?
- Harflarni katta harf qilib yozishni yoqish yoki o'chirish
 - Klaviatradagi barcha tugmalarni blokirovka qilish
 - Kompyuterni o'chirish
 - Kompyuterining ovozi sozlash
196. "Motherboard" (ona karta) nima?
- Kompyuterining barcha qismlarini ulashuvchi asosiy platalar
 - Klavatura va monitorni ulashish uchun platalar
 - Faqat protsessorni joylashtiradigan

- platalar
D) Boshqaruv tizimini saqlash uchun platalar
197. Kompyuterning protsessori qanday vazifani bajaradi?
A) Ma'lumotlarni qayta ishlash va boshqarish
B) Ekrandagi tasvirni chiqarish
C) Kompyuterni yoqish
D) Tarmoq aloqasini o'rnatish
198. Qaysi qurilma kompyuterga rasm yoki matnlarni chiqarish uchun ishlatiladi?
A) Printer
B) Monitor
- C) Klaviatura
D) Scanner
199. Kompyuteringizda qaysi qurilma asosiy kirish qurilmasi sifatida ishlatiladi?
A) Klaviatura
B) Printer
C) Monitor
D) Dinamiklar
200. Qaysi qurilma kompyuterga rasm yoki matnlarni chiqarish uchun ishlatiladi?
A) Printer
B) Monitor
C) Klaviatura
D) Scanner

Yakuniy nazorat uchun tuzilgan ushbu test savollari "Texnologik jarayonlarni avtomatlashtirish va boshqarish" kafedrasining 2024-yil 15 11 dagi № 4-sonli yig'ilishida muhokama etilgan va ma'qullangan.

Tuzuvchi:



Xaydarov Sh.O.